

## Regeln für das Doppelkopfturnier

Oberste Regel: Es darf nicht über das Spiel gesprochen werden, keine Hinweise, wie z.B. wir spielen doch zusammen, hinten scheint die Sonne, sonst gilt das Spiel für den Betreffenden als schwarz verloren.

Gute Kenntnisse der allgemeinen Regeln sind Voraussetzung.

Nur der letzte Stich darf eingesehen werden, alle anderen müssen liegen bleiben.

Spiel ohne Neunen.

Mit Schweinchen, wobei dies erst beim Legen des Ersten angesagt werden muss.

2. über 1. Herz-Zehn, außer im letzten Stich.

Gesund oder Vorbehalt in Reihenfolge ansagen, bei 2 oder mehr Vorbehalten erfolgt in Reihe die Abfrage: Solo, Hochzeit Trumpfarmut.

Hochzeit: erster fremder Fehl , bis zum 3.Stich

Ansagen: Erstansage bis zum Umdrehen des ersten Stichts, dann in jedem weiteren Stich, bis zum dritten.

Trümpfe tauschen : Abfrage der Reihe nach, Schweine gelten nur, wenn sie auf einer Hand waren, Trümpfe zurück, es darf nicht die Anzahl genannt werden. Es werden immer 3 Karten getauscht, Anzahl der Trümpfe dürfen nicht genannt werden.

Wird nicht genommen, wird neu gegeben.

Es wird max. 3 x gegeben.

Soli:

Damen, Buben, Könige, Damen und Buben=Gemischter, Fleischloser bzw. Nackter, stille Hochzeit

Farbensolo: alle 4 Farben, Herz-Zehn bleibt Höchste, dann Damen, Buben und die Farbe; Schweine nur bei Karo-Solo

Ansagen: Re und Kontra zählen nur einen Punkt extra, nicht verdoppeln, ebenso keine 90, 60 . . .

Sonderpunkte:

Voller, 40Augen+, nicht beim Solo

Fuchs,

gefangene Herz-Zehn, auch vom Schweinchen

Karlchen im letzten, wenn verloren einen Punkt für die Fänger

Verwerfen, falsch bedient = schwarz verloren, die Pluspunkte bekommen alle anderen Mitspieler